

Creando Applets en Gnome

Juan Carlos Inostroza O.
jci@gnome.cl

<http://jci.codemonkey.cl>
<http://www.codemonkey.cl>

Gnome y Bonobo

- Sistema de Objetos (CORBA)
- Widgets Visuales/No Visuales
- BonoboUI
- Cascaras + Objetos

Ejemplos de Bonobo

- Nautilus
- Evolution
- Gnome Panel <- !

Applets

- Widget no visible
- Puede contener a otros widgets
 - `GTK_CONTAINER()` \rightarrow `GTK_WIDGET()`
- Requiere mostrar “el” widget contenido
 - `gtk_widget_show_all()`

Bonobo::Factory

- Factorias : Plantillas para objetos
- Hereda sus propiedades desde
 - Bonobo::Unknown
 - Bonobo::GenericFactory

Monikers

- Referenciación de Objetos
- Encapsulados como “Metodo:Representacion”:
 - OAFIID
- `objeto = bonobo_get_object("http://www.gnome.org", "IDL:Bonobo/Stream:1.0");`

.Servers

(Componentes)

- Almacenan las propiedades de cada componente instalado
- Archivo XML
- Generalmente ubicado en `$PREFIX/lib/bonobo/servers`

.Server tipico de un Applet

- Contiene (en este orden)
 - la factoria
 - el applet
 - Bonobo/Control
 - Bonobo/Unknown
 - Gnome/Vertigo/PanelAppletShell

Applet

- No posee main(), sino
 - `PANEL_APPLET_BONOBO_FACTORY()`
- Debe tener una funcion de invocacion, donde insertar widget(s).
- Debe retornar siempre TRUE

Hands on Code!